

DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE AMBIENTES DE APRENDIZAJE
COLABORATIVO APOYADO EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN

INFORME DE ACTIVIDADES

Exposición en el marco de la Semana Nacional
de Ciencia y Tecnología 2013

2013



Nombre de la actividad:

Conferencia “Robótica Pedagógica” dentro del marco de la XX Semana de Ciencia y Tecnología 2013 del CONACYT a través del COZCyT

Empresa:

Centro de bachillerato Tecnológico Agropecuario número 88 Pamanes Escobedo, Ojocaliente, Zac.

Folio:

CA-DEAACATI/IA-2013-008

Participantes:

MISD. Luis Miguel Zapata Alvarado

Zacatecas, Zac. 16 de Octubre de 2013

Resumen

El día 16 de octubre del presente año se nos invito a exponer algún tema que manejamos al interior de nuestro cuerpo académico en el marco de la XX Semana de Ciencia y Tecnología 2013 del Concejo Nacional de Ciencia y Tecnología a través del COZCyT.

Actividades realizadas

Se expuso el tema: “Robótica Pedagógica” por el Maestro en Ingeniería de Software Distribuido Luis Miguel Zapata Alvarado, a los alumnos del 5 semestre de Informática del Centro de bachillerato Tecnológico Agropecuario número 88 Pamanes Escobedo, de Ojocaliente, Zac.

Conclusiones

- Los Proyectos tecnológicos mantienen a nuestros estudiantes: Interesados, utilizando herramientas tecnológicas actuales, Aprendiendo haciendo de forma: divertida, creativa, con reglas simples, trabajando en equipo, manejando conocimiento multidisciplinario.
- Innovando Modelos de Aprendizaje en Ciencia y Tecnología a través de la Robótica Pedagógica, como un medio y no como un fin.
- Cultura de Trabajo en Equipo La robótica pedagógica se relaciona con el aprendizaje colaborativo, no como un medio sino como un fin, por ello constituye parte del trabajo de la LIIADT que estudiamos



Nombre y firma del participante
MISD. Luis Miguel Zapata Alvarado

Profesor de Tiempo Completo de la Carrera de TIC de la UTEZ